

## Création de personnages :

Voici la variante que j'ai utilisée pour créer les personnages :

Tout d'abord, j'ai sondé mes joueurs sur le concept de personnage qu'ils voudraient incarner pour un jeu de rôle, sans autre précision, ouvrant les possibilités de tout univers de jdr. Cela servira à déterminer leur véritable cosm d'origine (et une transformation plus ou moins forcée par certains évènements, des flash-back, etc...)

Ensuite je leur ai précisé que c'était un monde contemporain. Ce qui m'a donné des concepts de leur personnage prime-terrien. Également en terme technique je ne leur ai accordé que 12 points de compétences sur 16 afin d'en garder pour des compétences que je ne leur ai pas révélé au départ : armes à énergie, toutes les compétences magiques, ainsi que réalité. Celles-ci sont révélées au fil du scénario et des situations qui se présentent. Par exemple, un joueur après avoir été choqué par un évènement ou déconnecté a dit qu'il allait "essayer de revenir à la réalité". J'en ai donc profité pour introduire cette compétence.

La première session d'est terminée dans la tour d'Ukhaan, c'est dans cette tour que le hacker va prendre conscience qu'il est issu d'une réalité avec de la cybernétique. (Apriori Kadandra, pour ceux qui ont pu lire les romans), et au fil des aventures il apprendra qu'il avait été envoyé en éclaireur pour prévenir l'invasion des sims (Tharkold), mais suite à son arrivée sur Terre il s'est déconnecté...

## Les concepts terriens et introductions individuelles associées:

- une primatologue (future sorcière d'orrorsh, elle voulait une danseuse indoue à 6 bras ou une sorcière...) qui travaille au Congo: Elle a été appelée par un ami primatologue travaillant en Indonésie qui s'inquiétait d'une équipe venu extraire un étrange squelette de primate qui semblait servir de refuge à des singes. Cette équipe était envoyée par un financier amateur de recherche de reliques en tout genre. La primatologue doit convaincre le financier de restituer la relique afin de sauver les primates. Hors il se trouve à New-York au Citi Field pour l'ouverture de la saison de baseball qui voit s'affronter les Mets et les Washington Nationals dont il est fan.

La primatologue part d'Indonésie juste avant que la circulation aérienne ne soit interrompue à cause d'éruptions volcaniques. Quelques minutes après le décollage l'avion tombe en panne et entame une chute libre. Il semble être avalé par un nuage orageux en forme de crâne. Fort heureusement après avoir traversé ce nuage l'électricité revient et l'avion est stabilisé et évite le crash. Pendant la chute de nombreux passagers semble avoir tellement choqués qu'ils auraient eu des visions effrayantes.

Arrivée au Citi Field, la primatologue trouve le financier près du "shake shack". Elle tente de le convaincre en vain de restituer le squelette mais elle apprend qu'il a été transféré au muséum d'histoire naturelles de Washington. (C'est en réalité une stela qui une fois arrivée à Washington s'active pour faire apparaitre le pont de New-York).

- un médecin français (peut-être un futur super-héros? ou le seul terrien du groupe, il voulait être un leader charismatique), appelé par un confrère américain pour examiner le cas de Katrine Esau, directrice de la société de botanique américaine qui a contracté une maladie inconnue en effectuant des recherches dans les Appalaches. En arrivant à New-York, avant d'aller examiner le professeur Esau (qui est en soin au Presbyterian Hospital de Manhattan), son confrère l'invite à assister au match d'ouverture de la saison de baseball au City Field de New York. Il a des places situées proche des gigantesques écrans d'affichages du stade.

- Une directrice de société de cosmétique française (future prêtresse de Lanala, elle voulait un concept d'une personne proche des animaux et de la nature). "Mirage Cosmetics" (nom choisi par la joueuse) est le nouvelle sponsor officielle d'importance des Mets dans le but de lancer une nouvelle marque commerciale aux Etats-Unis. La directrice doit faire un discours lors de la cérémonie d'ouverture.

En partant de Paris, elle voit à l'aéroport un moine haranguer les passants pour qu'ils détruisent leurs équipements numériques. Elle remarque un japonais qui le regarde avec une attention très appuyée. Il porte une petite valise (identique à celle décrite pour le barman ci-dessous). Quelques instants plus tard, près de l'embarquement, elle remarque le moine sortir des toilettes avec une manche tâchée de sang et qui semble dissimuler un sac ou une valise sous sa robe de bure. Elle le suit

jusqu'à constater qu'il prend un bus. Elle doit cependant arrêter là sa filature car elle ne veut pas rater son avion. En revenant à l'embarquement, elle voit un attroupement et la police près des toilettes. Elle entend dire que c'est un japonais qui a été tué. Elle décide de témoigner de ce qu'elle a remarqué (moine en fuite) avant de partir pour New-York.

Au Citi Field, une fois son discours prononcé (lors de notre séance de jeu), elle est ensuite invitée à regarder (au moins le début du match). Et où à lieu se discours? Près des panneaux d'affichages bien entendu.

- un hacker russe du type robin des bois (futur cyberpirate, il voulait un concept type Rocket des gardiens de la galaxie). Il a été attiré par une transaction d'importance entre une entreprise russe et une entreprise japonaise (Editions du ruisseau vert) dont l'objet est une mallette qui doit être transportée à Moscou. Le pirate réussit à pirater le portable du transporteur, un certain "Toshiro Myazaki". Alors qu'il s'aperçoit que celui-ci se dirige vers Prague au lieu de Moscou, il entend sa voisine de l'étage une "folle aveugle" nommée Katrina Tovarish qui semble avoir une nouvelle "vision délirante" comme souvent. Elle se met à hurler "Ils sont 7, et ils viennent pour tout piller,...". Peu de temps après alors qu'il s'apprête à prendre un billet pour Prague, 3 voitures arrivent près de son squat: 2 du gouvernement et une militaire. 7 hommes en sortent. Il n'en faut pas moins pour qu'il détruise toutes les données de ses ordinateurs et fuit par les égouts. Après de multiples péripéties qui l'empêche de prendre l'avion pour Prague avant l'arrivée de Toshiro. Il perd également la signature GPS du portable. Tout semble complètement perdu jusqu'au soir où il intercepte un SMS en provenance d'un portable crypté qui dit en anglais << rendez-vous le 25 juillet à 15h00 UTC-5 : 40° 45' 28" N 73°50' 43" W >>. Au lieu de partir à Prague, le voici parti vers le Citi Field. (Notre partie se déroulait ce dimanche 25 juillet à partir de 14h ;-)).

- un barman tchèque (futur??? J'hésite entre Thrall psionique? Ou psionique de Kanawa ou encore vampire/loup-garou d'Orrosh... Actuellement, je penche plutôt pour la première option) qui s'est échappé il y a de nombreuses années d'une sorte de centre d'expérimentation nazi et traque d'autres "créatures" qui s'en seraient également échappées ou aurait été laissées en liberté. Il les reconnaît car elles semblent avoir un peu plus de chance que d'autres. Une fois éliminé, il prélève une partie de leur sang pour se l'injecter afin de survivre. (En réalité, il apprendra plus tard qu'on lui a implanté ce souvenir de méthode d'extraction dans le but d'éliminer des chevaliers des tempêtes qui pourraient perturber des invasions.) Il a noté qu'en observant très attentivement ses victimes, il semblait y avoir comme des veinules étincelantes bleues et rouges dans le fond des yeux...

De retour d'une chasse nocturne, ce barman rentre chez lui et constate une infraction dans une de ses chambres d'hôte. Entré dans la chambre, il trouve le cadavre d'un japonais. Il est rapidement menacé par un ou deux individus qu'il identifie comme étant des ninjas. Peut-être à cause du fait qu'il semble quasiment invisible (discrétion + combinaison appropriée...), que la victime semble avoir été transpercée par un katana. Rapidement il coopère avec des silhouettes quasi-invisibles et ultra discrètes pour les mener à la salle des coffres où pourrait se trouver une mallette convoitée par ce (ou ces) ninja(s). Notre ingénieux barman a prévu un système dans ses coffres-forts pour faire basculer le contenu dans une trappe en cas de besoin (clé tournée à gauche : ouverture normale du coffre, clé tournée à droite : ouverture avec dissimulation du contenu du coffre). Les ninjas repartent finalement bredouille. Cette mallette semble faite d'un bloc et impossible à ouvrir avec un uniquement symbole : un K cerclé de rouge (symbole de Kanawa). Elle est accompagnée d'un téléphone portable sur lequel apparaît un SMS dont le début est visible sans déverrouiller le téléphone: << rendez-vous le 25 juillet à 15h00 UTC-5 : 40° 45' 28" N 73°50' 43" W >>

Et voilà notre barman parti au point de rendez-vous.

Certains événements (assassinat de japonais par le moine, Katrina Tovarish et ses visions et qui est récupérée par une agence gouvernementale russe, ...) font référence à certains événements des romans. D'autres informations sont issues du Torg 1990, et je ne sais pas si elles seront reprises dans TE (« Editions du ruisseau vert » sont une sous-filiale de Kanawa).

Je compte effectivement faire jouer le Day 1 mais suivi du scénario du livre de base de 1990 où une machine ralentit la rotation de la Terre. Le soir est déjà légèrement en décalage avec l'horaire annoncé à la météo (vidéo). Le réveil du lendemain matin le sera encore plus... S'ils utilisent leur GPS dans la tour d'Ukhaan ou à Philadelphie ils constateront des décalages de coordonnées et également qu'ils se déplacent lentement sur le GPS sans pour autant bouger eux-même.