

Mira



Tu vois passer une sorte de Dryade géante derrière des arbres. Elle fait une pause, te regarde et te souris. Tu ressens alors en toi un bien-être absolu, tu ressens la vie, en toi et tout autour de toi, tu prends soudain conscience toutes les sensations qui envahissent ton corps, tu ressens les odeurs, la sueur, le parfum des plantes, des fleurs, et celle horrible du bitume, du béton, du métal et du plastique. Tu ressens la chaleur de ton corps et de celui de ceux qui te sont proches. Tu ressens les battements de ton cœur, le petit courant d'air qui effleure ton visage, la goutte de sueur qui perle sur ta tempe droite avant de s'évaporer, tu ressens les poils de ta peau qui se hérissent lorsque tu frissonnes. Tu entends aussi les battements de ton cœur, ta propre respiration, celle des autres également. Tu entends également l'ignoble bruit des machines, les grésillements produits par les ondes des smartphones, ...

Tu prends conscience de toutes les sensations que tu as ignoré jusqu'ici, et tu comprends que c'est cela la véritable vie. Avec les projets de Mirage, tu recherchais à te rapprocher de la nature, mais tu prends conscience que ce que tu imaginais n'était qu'un Mirage. Cela dit, cela n'a plus d'importance maintenant, tu ne comprends même plus vraiment quels étaient les objectifs du « clan Mirage ». Lanala vient de t'offrir la vie, et c'est maintenant à toi de la remercier en lui faisant partager toutes les sensations que tu pourras. Tu es devenue une *Jakatt* (une fidèle) du *Keta Kalles* : « La voie de Lanala ».

Tu comprends également que Baruk Kaah a perverti la véritable foi du « Keta Kalles », et qu'il abuse des choses mortes ou qu'il détourne la vie au profit d'une mort pervertie. Tu ne sais pas encore vraiment ce que cela signifie, mais tu le ressens au plus profond de toi.

Tu obtiens l'atout « Miracles » et dois investir au moins 1 point dans la compétence « foi (Keta Kalles) ». Tu obtiens le miracle « protection contre les ennemis » dois choisir 2 autres miracles dans la liste. (attention au minimum requis dans la compétences foi). Tu peux dépenser tes derniers points de création de personnage et si besoin réorganiser tes attributs (40 points) et compétences (16 points) + tes XP cumulés depuis le début.