

Maya



Tu rêves, tu es mandatée par la Royal Geographical Society pour une expédition au Congo sur le continent de Rhodésie centrale. En tant qu'experte en sciences occultes, tu dois établir un état de lieu des présences de monstres sur ce continent.

Lors de cette expédition, alors que tu traverses la jungle, tu trouves un pilier de liane descendant du ciel. En t'approchant, tu vois au pied du pilier de Liane, le célèbre Lord Bryon Salisbury (officier de cavalerie et membre du Cabinet) entrain de discuter avec un colossal homme lézard. Lord Salisbury est accompagné de 2 sortes d'hommes-oiseaux qui semblent sortis tout droit des enfers, des ravagons.



Malheureusement pour toi, tu te fais repérer par Lord Salisbury qui te foudroie d'un regard qui semble te vider de ton âme. Cependant, tu arrives à reprendre tes esprits et arrive à partir.

S'ensuit une course poursuite effrénée dans la jungle avec les Ravagons, ils finissent par te rattraper et plongent sur toi en hurlant leur cri strident qui te déchire les tympanans...

Tu te retournes et dans la cascade située derrière toi. C'est ainsi que tu finis par t'échapper.



Tu décides immédiatement de retourner au siège de la société pour dénoncer Lord Bryon Salisbury comme étant un traître et probablement responsable de l'état de votre monde.

Cependant, tu es rapidement décrédibilisé et radié de la société car Lord Bryon était sur un front de guerre à diriger les troupes victoriennes pendant tout le temps de ton séjour.

Déchue, et déçue, tu es alors enlevée dans les rues sombres par un ravagon qui te dépose dans la demeure de Lord Salisbury. Celui-ci se moque de ta pitoyable tentative de auprès du conseil avant de brandir sa canne vers toi. Il en sort une volute noire qui se propulse vers toi comme un serpent avant de t'envelopper et te désintégrer.

Tu reprends conscience....



Maintenant, tu te souviens de qui tu es vraiment (qui tu étais avant de te retrouver sur Terre dans la peau d'une primatologue)...

Tu es une sorcière de Gaia (un monde qui correspondrait à l'Angleterre de l'époque Victorienne) mais dans lequel la magie occulte existe. La plus grande partie de ton monde a été envahie par des monstres (vampires, loups-garous, goules,...), et jusqu'à ce jour fatidique, tu aidais à combattre ces horreurs sur ton monde.

Tu prends également conscience que ce que tu as vu dans ce transport aérien nommé « avion » est une marque caractéristique des visions d'horreur qui hantent ton monde.

Tu obtiens l'atout « lanceuse de sorts » et dois choisir 3 sorts dans la liste. Attention aux scores minimaux requis en altération, cinétique, conjuration ou divination. Il faut investir au moins 1 point dans la compétence pour y avoir accès. Tu peux dépenser tes derniers points de création de personnage et si besoin réorganiser tes attributs (40 points) et compétences (16 points) + tes XP cumulés depuis le début.