

# Alec-six Pandore

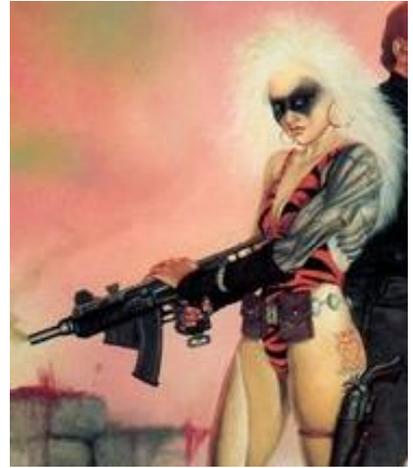


Tu te souviens de Kadandra, et de ta camarade de classe, Hashi Mara-Deux, elle avait quitté le collège à dix ans, obtenu un doctorat de physique à 12 ans et un autre de micro-ingénierie à 14 ans.

Juste avant l'invasion, elle avait prévenu : « Notre cosm n'est que l'une des innombrables dimensions qui forment, réunies, ce que je nomme le cosmvers. Tut comme notre univers contient la totalité de notre réalité, le cosmvers contient l'ensemble de toutes les réalités. Ce qui est possible chez nous, selon nos lois scientifiques, peut très bien se révéler impossible dans un autre cosm, où une série de lois complètement différentes gouverne les mécanismes du monde... »

« Mes découvertes permettent aussi de supposer que les cosms

peuvent être reliés, qu'il est possible de voyager dans une autre dimension pour l'explorer, prendre contact, enfin, ce que nous jugerons approprié. Mais il existe aussi un revers à cette médaille. Si nous pouvons passer de cosm en cosm, les habitants des autres dimensions peuvent aussi se rendre dans notre réalité. »



Mais elle n'avait pas été prise au sérieux. Cependant, elle avait continué ses recherches et présenté de nouveaux résultats a conseil mondial. Ceci a permis de quasiment mettre fin à la guerre contre les Sims en moins de 3 mois. Pour voyager d'un cosm à l'autre, les Sims (des sortes de démons mélangés avec de la technologie) avaient implanté des stèles à différents endroits de Kadandra.



Alors que les derniers Sims sont pourchassés et éliminés, Mara a détecté un monde dans un autre Cosm qui semble être une cible des Sims. Elle a mit au point une machine qui permettrait de voyager à travers les Cosms et elle s'est proposée de la tester elle-même pour essayer de prévenir la destruction de cette planète appelée Terre...

Les investissements réalisés sur Hachi-Mara-Deux étant colossaux, sans qu'elle ne soit mise au courant, tu as été sélectionné pour tester la

machine avant elle. Et tout a bien fonctionné, sauf qu'il n'avait pas été prévu que tu te conformes à la réalité de la Terre et que tu oublies tes origines,... jusqu'à aujourd'hui.



*Tu obtiens l'Atout « Implants cybernétiques » et peut choisir 10.000 \$ d'implants dans la liste. Ton matériel et/ou ton corps se (re)transforme pour intégrer ces améliorations.*

*Tu peux dépenser tes derniers points de création de personnage et si besoin réorganiser tes attributs (40 points) et compétences (16 points) + tes XP cumulés depuis le début.*